

八通屋

北斗の拳 新伝説創造  
北斗之拳 新傳説創造  
サミー (SAMMY)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



- 大人氣系列「北斗之拳」的 SLOT 最新作。
- 主要是 ART「激鬪亂舞」為代幣增加的類型。
- 搭載突破型機會區域 ART「宿命之刻」。
- 搭載上乘特化區域「激鬪亂舞 TURBO」、「EX 亂舞(TURBO)」。

### 【機械割】

設定 1 : 97.8%      設定 2 : 98.9%      設定 3 : 100.9%  
 設定 4 : 105.2%      設定 5 : 108.7%      設定 6 : 115.1%

### 【ART 概要】

#### ● 激鬪亂舞

1 回合 30G +  $\alpha$  繼續，1G 中獎的純增枚數 1.9 枚的 ART。

循環率 + 回合累積 + 遊戲數上乘類型。

回合繼續率為 66% ~ 89% ，

#### 【天井】

ART 後 710G +  $\alpha$  消化為天井到達，經由前兆至宿命之刻突入。



## 【通常時的構成】

### @通常時的内部状態

通常時根據舞台暗示内部状態，根據滯在舞台 ART 當選期待度會有所變化。

舞台有「バトロ」、「オグル」、「ビジャマ」、「ファルコ」4種類。

高確期待度依照「バトロ<オグル<ファルコ<ビジャマ」的順序提升。

ビジャマ為高確暗示舞台，ファルコ舞台則為 ART 前兆暗示舞台。

另外，從通常不會移行至低確，到進入高確之前不會轉落。

對應内部狀中成立役，進行機會區域 ART「宿命之刻」突入抽選。

中段櫻桃、西瓜、強機會目成立時，框體中央的北斗計數器出現數字，暗示

前兆 G 數。

中段櫻桃成立時的 CZ 當選期待度是 33%以上，前兆遊戲數最大 16G。

規定 G 數消化與弱櫻桃成立時，有夜舞台移行的可能性。

夜舞台滯在時「宿命之刻」當選為激鬥亂舞突入濃厚。



夜背景

### @通常時舞台



バトロ

守護の蒼光 編



オグル

若き日の闘い 編



ビジャマ

帝都の繁華 編



ファルコ

元斗皇拳伝承者

バトロ < オグル < ビジャマ < ファルコ



## 【機會區域的構成】

### @宿命之刻



進行至 ART「激鬪亂舞」突入抽選的機會區域 ART。

前半部分的「雜魚戰鬥」為 7 回的押順鈴鐺入賞為終了，後半部分的「宿命戰鬥」會告知是否當選。

在前半部分中對應成立小役，進行畫面框的光環上昇抽選。

光環越升格，激鬪亂舞突入率越上升。

鈴鐺及特殊小役會進行昇格抽選，押順導航間的時間越長越有機會。

後半對決中根據特殊小役成立，進行改寫結果抽選。

如果有中段櫻桃、強西瓜之類的強小役，則改寫當選濃厚。

從宿命之刻的激鬪亂舞突入期待度為 40% 以上。

### @宿命之刻中的演出



### 雜魚對決

雜魚對決中，斷末魔發生為光環昇格濃厚，光環越昇格則宿命對決的勝利期待度越提昇。期待度依照「白→藍→黃→綠→紅→虹」的順序。押順鈴鐺的間距越大，光環昇格期待度越大，機會小役成立時也會進行光環昇格抽選。昇格到紅光環的話，宿命對決勝利期待度超過 80%（彩虹色氣氛煙霧的話勝利濃厚！？）。雜魚對決押順鈴鐺成立 7 回則結束，在這之後突入至宿命對決。





## 宿命對決

宿命對決的勝利期待度超過 40%，根據光環顏色有變化。

另外，敗北預定的對決中，強機會小役成立為變換勝利濃厚，即使是弱機會小役也能期待變換至勝利。

## 【ART 的構成】

### @激鬪亂舞

1 回合 30G +  $\alpha$  繼續，1G 中獎的純增枚數 1.9 枚的 ART。

### 激鬪亂舞

循環率 + 回合累積 + 遊戲數上乘類型。

回合繼續率為 66% ~ 89%，突入時以拳四郎周遭的顏色暗示 AT 等級。

消化中對應內部狀態和成立小役，進行累積獲得的上乘對決的突入抽選。

北斗計數器亮燈為對決發展濃厚。

(根據成立小役也會發生遊戲數直乘的狀況)

對決中成立特殊小役為勝利確定，在獲得累積時，又獲得特殊小役則更是再累積的機會。

遊戲數變為 0 時，回合繼續的過程中會突入至ファルコの對決，只要拳四郎不倒下就會繼續。

保有累積時，至劇鬪 (EPISODE) 演出發展將不會經由對決，直接繼續。

繼續對決中是成立時對應 AT 等級提昇抽選。

也有回合繼續時突入至上乘特化區域「EX 亂舞」的可能。



勝利期待度為「バトロ<ソリア<ビジャマ」的順序提昇，在對決勝利則累積劇鬪（ART）。

累積是會在畫面右下以「V」來表示，每一種顏色暗示不同的數量。

另外，對決發展期待度是根據舞台而變化。

對決發展期待度為「荒野<群都（エリア）<市都（シティ）」的順序提升。

## ■ ART 當選契機

1. 宿命之刻中的 ART 抽選當選
2. 通常時的 ART 直擊抽選當選

### @舞台演出



荒野



群都



市都

### @激鬪亂舞中的演出



上乘對決



SPECIAL EPISODE

上乘對決的勝利期待度為「バトロ<ソリア<ビジャマ」的順序提升。對決勝利則會累積回合數。

上乘對決勝利時的部份突入至 SPECIAL EPISODE。結束後會突入至 EX 亂舞 TURBO，是遊戲數大量上乘的機會！



## @繼續對決中的演出

北斗系列熟悉的繼續對決。在本作是展開和ファルコの對決。當然，「拳四郎攻擊」、「拳四郎迴避敵方攻擊」、「拳四郎受到攻擊後又重新站起來」的模式為繼續濃厚。繼續對決中的機會小役成立時，本系列首次進行 AT 等級提升的抽選，在繼續復活模式時根據選擇的演出，暗示 AT 等級提升是否當選。



繼續對決中的演出

激鬪亂舞 TURBO

## 【上乘特化區域的構成】

## @激鬪亂舞 TURBO

激鬪亂舞中的金 7 連線時突入的 32G 繼續之劇鬪累積獲得的特化區域。全役進行累積獲得抽選，鈴鐺成立時約 25%，MB、特殊小役的話更是機會。

## @激鬪亂舞 TURBO 中的演出



「瞄準金 7！」切入發生時，金 7 連線時突入的激鬪亂舞 TURBO，是回合數多數累積的大機會！鈴鐺成立時約 25% 可以獲得累積，中間 BONUS 和機會小役成立的話累積獲得的期待度大。即使是 REPLAY 也可能獲得累積，將雜魚打倒則累積獲得濃厚。



## @劇鬪(EPIISODE)

ART 遊戲數全消化後，有回合數累積則突入。

消化中有各種 EPISODE 發生，EPISODE 終了後，至次回合突入。



## 劇鬪(EPIISODE)

## EX 亂舞 (TURBO)

## @EX 亂舞 (TURBO)

5G+  $\alpha$  繼續的遊戲數上乘特化區域。

對應每 G 的成立役，進行遊戲數上乘抽選。

以拳四郎的攻擊種類暗示上乘期待度。

根據循環率抽選上乘，1G 中獎的上乘沒有上限。

EX 亂舞中凍結發生時，突入至上乘性能提升的「EX 亂舞 TURBO」。

## ■突入契機

繼續對決中，劇鬪中的特殊小役成立時的部份。

SPECIAL EPISODE 發生時（上乘對決勝利時的部份）。



## @EX 亂舞中的演出



繼續對決 or 劇鬪後的部份突入的 EX 亂舞中，根據拳四郎的攻擊模式上乘遊戲數期待度會有變化。當然，越強力的攻擊程度越能期待大量上乘。北斗百裂拳 & 北斗剛掌波是大機會，使出是上乘循環發動濃厚。在最終遊戲奧義炸裂期待度大！

## @EX 亂舞 TURBO 中的演出



可能從 SPECIAL EPISODE 結束後和 EX 亂舞中凍結發生的時候突入。

EX 亂舞 TURBO 的上乘性能大幅提升！一擊 100G 以上的上乘也可以期待！！



【轉輪排列】

【役構成】

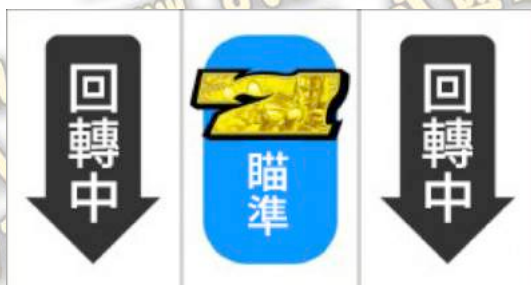
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		激闘乱舞	
		激闘乱舞TURBO	
		MB	
超過16枚為付出終了			
	8枚		1枚
	1or8枚		REPLAY



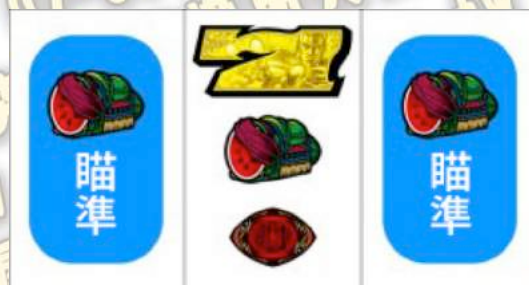
## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

首先在中轉輪上段附近瞄準「黃7」。



#### <停止模式1>

中段西瓜停止時，在左 & 右轉輪瞄準西瓜。



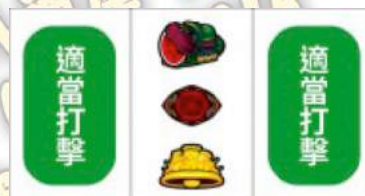
#### <停止模式2>

中段黃7停止時，右轉輪適當打擊，上段REPLAY沒有聽牌的話左轉輪瞄準櫻桃。



#### <停止模式3>

中段鈴鐺停止時，左 & 右轉輪適當打擊。



#### <停止模式4>

中段「鬪」圖案停止時，左 & 右轉輪適當打擊。

### @ART 中的打擊方法



押順導航發生時，跟從押順導航適當打擊。



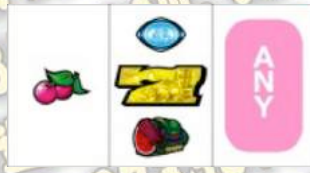
押順導航未發生時，實行通常時的小役瞄準。



@機會役(中押時)



角櫻桃



中段櫻桃



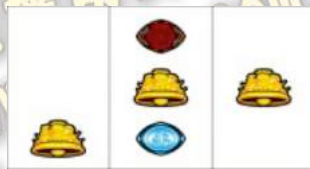
弱西瓜



強西瓜



強鈴鐺



機會目



弱 MB



強 MB

【小役確率】

@通常時

● 共通鈴鐺

設定 1 : 1/242.7    設定 2 : 1/211.4    設定 3 : 1/187.2

設定 4 : 1/187.2    設定 5 : 1/187.2    設定 6 : 1/187.2

● 弱 MB

設定 1 : 1/43.7    設定 2 : 1/43.7    設定 3 : 1/42.8

設定 4 : 1/41.2    設定 5 : 1/40.5    設定 6 : 1/39.7

● 強 MB

設定 1 : 1/2184.5    設定 2 : 1/2184.5    設定 3 : 1/1872.5

設定 4 : 1/1638.4    設定 5 : 1/1456.4    設定 6 : 1/1310.7



● REPLAY (無轉落抽選)

設定 1 : 1/69.1

設定 2 : 1/69.1

設定 3 : 1/69.1

設定 4 : 1/69.3

設定 5 : 1/69.4

設定 6 : 1/69.5

● 弱西瓜

設定 1 : 1/93.6

設定 2 : 1/92.3

設定 3 : 1/91.0

設定 4 : 1/89.8

設定 5 : 1/88.6

設定 6 : 1/87.4

● 角櫻桃

設定 1 : 1/126.0

設定 2 : 1/121.4

設定 3 : 1/117.0

設定 4 : 1/113.0

設定 5 : 1/109.2

設定 6 : 1/105.7

● 中段櫻桃

設定 1 : 1/234.1

設定 2 : 1/226.0

設定 3 : 1/218.5

設定 4 : 1/211.4

設定 5 : 1/204.8

設定 6 : 1/198.6

● 金7連線、假金7連線

設定 1 : 各 1/183563

設定 2 : 各 1/183246

設定 3 : 各 1/182770

設定 4 : 各 1/182686

設定 5 : 各 1/182601

設定 6 : 各 1/182516